09 Mayıs 2022 – 15 Mayıs 2022

*Tahsin Tayır :*

* UI tasarımına başladım.
* Uçan ve sağa sola giden arı modelini tamamladım.

*Berkay Yetiş :*

* Arı sayısının etkileşimlerle değişmesini sağlayacak kodu yazıyorum. ***√√***
* Joystick mekaniğini ekledim.

*Ezgi Selçuk :*

* Level tasarımı için yeni assetler ekledim ve level tasarımına başladım.

*Muhammet Emircan Arslan :*

* Level tasarımına yardımcı oluyorum.

16 Mayıs 2022 – 22 Mayıs 2022

*Tahsin Tayır :*

* UI için animasyon eklemeye çalışıyorum.
* Arının etkileşime gireceği objeleri yerleştirdim ve scriptleri düzenledim.

*Berkay Yetiş :*

* Oyunun bitiş ve level load kısımlarına bakıyorum.

*Ezgi Selçuk :*

* Level tasarımına devam ediyorum.

*Muhammet Emircan Arslan :*

* Level tasarımına yardımcı olmaya devam ediyorum.